

Programma di Informatica

Classe: 2ASA

A.S. 2022 – 2023

Insegnante: Fabrizia Angeli

Sistema Operativo

- Struttura di un Sistema Operativo
- Il sistema di archiviazione. File e cartelle.
- Strumenti principali di gestione del Sistema Windows

Algoritmi e loro codifica

- Fasi di sviluppo di un programma c++, ambienti di sviluppo
- Struttura fondamentale di un programma
- Elementi base del linguaggio
- Tipi di dato non strutturato e I/O dei dati
- Costrutti di controllo: selezione e iterazione con contatore
- Cenni sui vettori di interi

Reti e Internet

- Sistemi centralizzati e sistemi distribuiti. Le reti di comunicazione
- Panoramica sui principali mezzi trasmissivi
- Reti locali e geografiche.
- La rete Internet.

Arduino

- Architettura di un microcontrollore.
- Programmazione di Arduino con l'IDE di Arduino.
- Semplici esercitazioni e progetti anche su Tinkercad

Fogli Google

- Ripasso funzioni foglio di calcolo e i grafici.
- SOMMA.SE, CONTA.SE, CERCA.VERT.
- Le tabelle Pivot

Libro di testo: Informatica strumenti e metodi con linguaggi C e C++ Agostino Lorenzi – Massimo Govoni - Atlas

Appunti e video-lezioni forniti dall'insegnante su Classroom